

## Eisstockschießen - Regelblatt für drei Einzelspieler mit Zielkreis

---

### 1. Allgemeine Spielregeln

**\*\*Spieleranzahl\*\*:** Gespielt wird mit drei Einzelspielern.

**\*\*Spielgerät\*\*:** Jeder Spieler verwendet drei Eisstöcke in den Farben Blau, Rot oder Gelb. Diese werden im Verlauf eines Spiels abwechselnd mit den anderen Spielern geworfen.

**\*\*Ziel\*\*:** Der Zielkreis dient als Zielpunkt. Der Spieler, dessen Eisstöcke am Ende einer Runde am nächsten zur Kreismitte liegen, erhält Punkte. Nur Eisstöcke, die vollständig im Zielkreis liegen, zählen.

### 2. Spielablauf

**\*\*Anfang\*\*:** Das Spiel beginnt, indem der Startspieler ausgelost wird. Der Startspieler beginnt mit dem ersten Wurf.

**\*\*Reihenfolge\*\*:** Die Spieler werfen abwechselnd, wobei jeder Spieler drei Eisstöcke hat. Zuerst wirft Spieler 1, dann Spieler 2, anschließend Spieler 3, und die Reihenfolge wiederholt sich, bis alle Stöcke geworfen sind.

**\*\*Ziel des Schusses\*\*:** Jeder Spieler versucht, seinen Eisstock so nah wie möglich im Zielkreis zu platzieren. Alternativ kann er die Eisstöcke der anderen Spieler aus dem Kreis schieben oder seine eigenen besser positionieren.

**\*\*Schusszonen\*\*:** Der Stock muss innerhalb des Spielfelds landen. Schießt ein Spieler zu weit oder aus dem Feld, zählt der Schuss nicht.

**\*\*Zielkreisregel\*\*:** Nur Eisstöcke, die vollständig im Zielkreis liegen, werden gewertet.

**\*\*Zusatzregel\*\*:** Immer der Spieler, der das vorherige Spiel gewonnen hat, schießt als Erster seinen Eisstock. Sollte es ein Unentschieden gegeben haben, bleibt die Reihenfolge des letzten Spiels bestehen.

### 3. Zielkreis und Punktwertung

**\*\*Am Ende der Runde\*\*:** Es wird gemessen, welche Eisstöcke im Zielkreis liegen und wie nah sie zur Kreismitte (dem Mittelpunkt des Zielkreises) sind.

**\*\*Punktevergabe für denselben Spieler\*\*:**

- Der nächstliegende Stock zur Kreismitte: 3 Punkte
- Der zweitnächste Stock desselben Spielers: 2 Punkte
- Der drittstärkste Stock desselben Spielers: 1 Punkt

**\*\*Nur Stöcke im Zielkreis zählen!\*\***

**\*\*Keine Punkte für Stöcke eines anderen Spielers in besserer Position\*\*:** Ein Spieler erhält keine Punkte, wenn die Stöcke eines anderen Spielers näher an der Kreismitte liegen.

**\*\*Unentschieden\*\*:** Sollten zwei Stöcke exakt gleich weit von der Kreismitte entfernt sein, werden beide gleichrangig gewertet (z. B. beide 3 Punkte, nächster Stock erhält dann 1 Punkt).

#### **4. Satzregel**

**\*\*Satzdefinition\*\*:** Ein Satz besteht aus vier Spielen, wobei jedes Spiel alle Runden umfasst.

**\*\*Satzgewinn\*\*:** Der Spieler mit der höheren Gesamtpunktzahl nach vier Spielen gewinnt den Satz.

**\*\*Spielgewinn\*\*:** Ein Spieler hat das Spiel gewonnen, wenn er zwei Sätze für sich entscheidet.

**\*\*Unentschieden im Satz\*\*:** Sollte ein Satz unentschieden enden, wird eine zusätzliche Runde gespielt, um den Satzgewinner zu ermitteln.

#### **Zusammenfassung der Punktierung**

**\*\*1.\*\*** Nächster Stock zur Kreismitte: 3 Punkte

**\*\*2.\*\*** Zweitnächster Stock (gleicher Spieler): 2 Punkte

**\*\*3.\*\*** Drittplatzierter Stock (gleicher Spieler): 1 Punkt

**\*\*Spielziel\*\*:** Ein Spieler gewinnt das Spiel, wenn er zwei Sätze gewinnt. Jeder Satz besteht aus vier Spielen.

**\*\*Hinweis\*\*:** Jeder Spieler hat drei Eisstöcke und wirft abwechselnd mit den anderen Spielern. Der Spieler, der ein Spiel gewinnt, beginnt das nächste Spiel. Taktisches Platzieren und präzises Schießen innerhalb des Zielkreises sind entscheidend für den Erfolg.